

## ❖ Vlémien cracheur

Les noirs récifs de Viris grouillent de créatures amphibiennes voraces. Pourtant, c'est une espèce venue de l'extérieur qui s'y est le mieux acclimatée. Le Vlémien Cracheur est une espèce originaire d'Antala que l'on a implantée sur Viris pour éloigner certains prédateurs des colonies humaines qui limitaient l'accès aux zones de pêches et empêchaient une implantation stable des colons. Plus tard, l'absence de prédateurs sur la terre ferme a favorisé sa prolifération le long des côtes où ils trouvent un grand nombre d'animaux à coque qui forment la base de son alimentation.

Plutôt placide, la créature n'agressera personne sauf si on l'agite un peu trop ou si ses larves sont menacées. L'animal recherche des coquillages et des animaux plus lents que lui pour se nourrir.

Pour les consommer, il ne les retourne pas, il déverse ses sucs digestifs directement sur la coquille et dissout la protection avant d'amener le contenu à sa bouche avec ses appendices buccaux. L'acidité de ses sucs ronge presque tout et laisse un récif glabre et blanchi.

Ce détail est d'importance car il permet de repérer les nids parmi les roches noires et dénudées de son habitat.

L'animal possède un mode de vie sédentaire comme son cousin escaladeur. Sa larve doit être transportée par des adultes dans les mares choisies par les colonies de ses animaux. Il arrive aussi que la ponte ait directement lieu à proximité de grandes étendues d'eau stagnante, mais l'œuf a besoin de chaleur pour éclore et doit être gardé à bonne température. L'animal a un mode de vie organisé en groupe de parfois cinquante individus. Il protège ses femelles qui vivent dans des crevasses ou des grottes et deviennent de plus en plus grosses avec le temps. La longévité incroyable de ces crustacés est difficile à mesurer, on pense que les mâles pourraient vivre une quinzaine de cycles tandis que les femelles pourraient approcher les cinquante.

De la même façon que son cousin escaladeur forme des groupes pour protéger ses œufs, le cracheur organise sa colonie sans réelle hiérarchie mais sait se défendre en groupe. Les tentacules à l'avant de sa tête qu'il utilise d'ordinaire pour s'orienter et amener la nourriture à sa bouche, lui servent aussi à communiquer.

Il devient difficile d'approcher les nids à mesure que ces animaux grandissent et que les colonies s'étendent. Les habitants de Viris, cherchent une solution pérenne pour endiguer l'invasion.

### Vlémien cracheur adulte

**Taille :** 60 cm - 1,00 m. **Poids :** 80 Kg

**Origine :** Gorgum

#### Caractéristiques

Agi : 10, Dext : 40, Init : 10, For : 60, End : 60,

Int : 10, Vol : 60, Per : 10

Sb : 150, Ro : 30, Pro 120 (Chitine épaisse +90)

#### Compétences

Pattes +20 (+20D), Cracher +20, Escalade +40

#### Particularités

**Point vital :** le ventre, sa carapace molle à une Pro 70. Il faut le retourner pour toucher (opposition de force contre For + escalade de la créature)

**Point vital :** la bouche, n'a pas d'armure Pro 30 mais est difficile à atteindre (-60 pour toucher).

**Bave de Vlémien :** La créature est capable de projeter son acide jusqu'à 2 mètres de distance. Être touché par ces fluides fait perdre 20 pts d'armure de façon définitive ou brûle la peau (40 L,00).

